

#### Constat

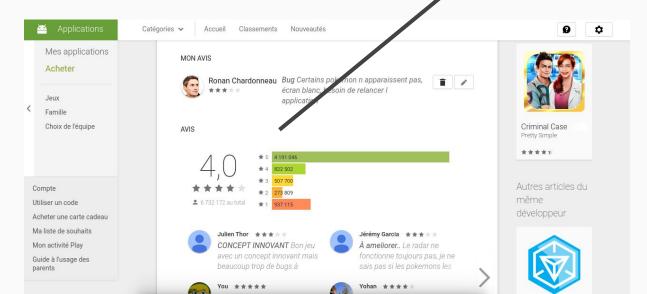
Quand tu parles d'applications mobiles à un marketeur :





#### Ou encore

On vous explique que l'app analytics c'est ça :



#### Objectif de la conférence

 Pouvoir mettre en place Google Analytics sur une appli mobile sans être développeur

# In-App analytics pour les nuls

Démonstration concrète par Ronan Chardonneau

# Méthodes simples avec Al2

#### Pourquoi démarrer avec Al2?

- Cela va vous permettre d'appréhender l'univers des applications mobiles qui est très technique.
- Pourquoi c'est technique? Car des vraies appli sont réalisées soit en JAVA soit en SWIFT donc même avec des rudiments de HTML vous n'irez pas bien loin.
- App Inventor 2 va vous permettre d'appréhender l'univers du développement d'application sous Android et cela sans vous demander trop d'efforts.

#### App Inventor 2

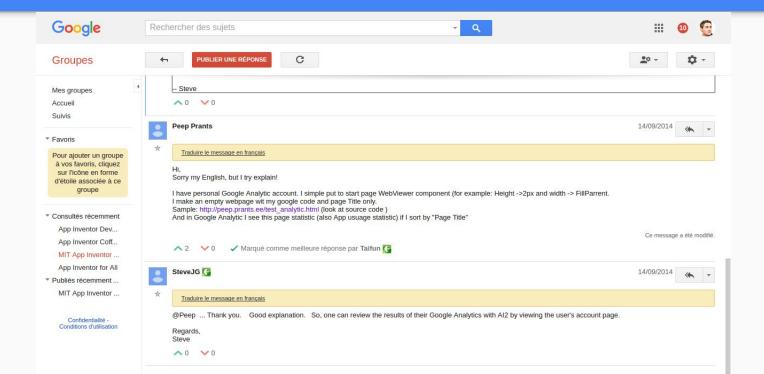
#### Deux manières de faire :

- iframe
- Measurement Protocol

#### WebViewer

Méthode un peu kikoo qui consiste à déclencher le navigateur du mobinaute pour déclencher le code JavaScript du site de votre choix.

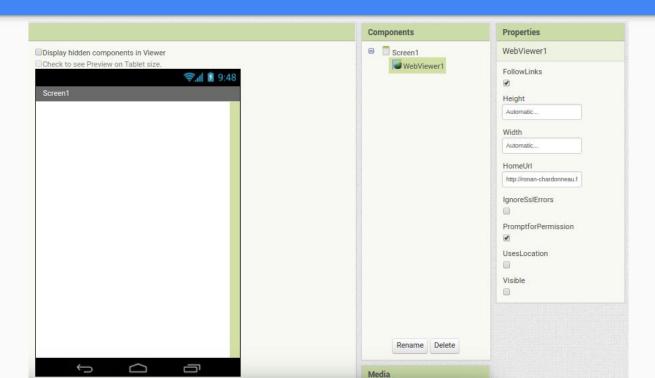
#### La méthode décrite par les forums Al2



#### Exemple

```
① view-source:peep.prants.ee/test analytic.html
1 <! html>
  <head>
  <meta name="Author" content="Peep Prants, Peep.Prants@gmail.com" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, height=device-height, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=0">
6 <title>Test to MIT</title>
  </head>
  <body>
  </body>
  <script type="text/javascript">
13
    var gag = gag | [];
    gaq.push([' setAccount', 'UA-38581111-1']);
    gaq.push([' trackPageview']);
17
    (function() {
18
      var ga = document.createElement('script'); ga.type = 'text/javascript'; ga.async = true;
19
      ga.src = ('https:' == document.location.protocol ? 'https://ssl' : 'http://www') + '.google-analytics.com/ga.js';
      var s = document.getElementsByTagName('script')[0]; s.parentNode.insertBefore(ga, s);
    })();
22
23
24 </script>
  </html>
```

## Exemple



## Exemple

```
when Screen1 .Initialize

do call WebViewer1 .GoToUrl

url WebViewer1 .HomeUrl
```

#### Avantages / Inconvénients

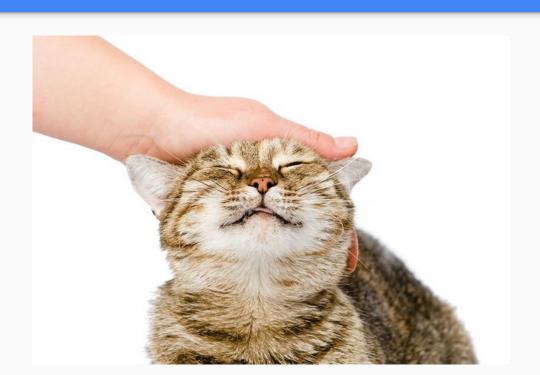
#### Avantages:

Dépôt de cookies

#### Inconvénients:

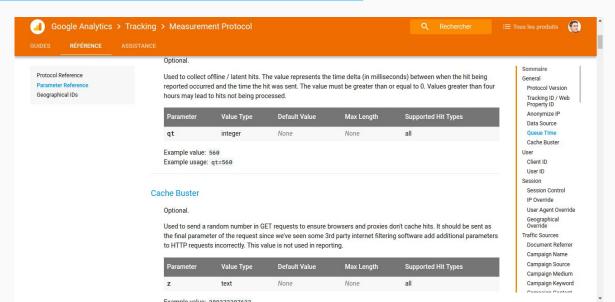
- Pas d'envoi de données offline
- Va nécessiter toute la configuration derrière sur votre site

## On ne va pas se mentir, c'est mignon mais on a rien appris



#### Méthode 2 : Measurement protocol

https://ga-dev-tools.appspot.com/hit-builder/

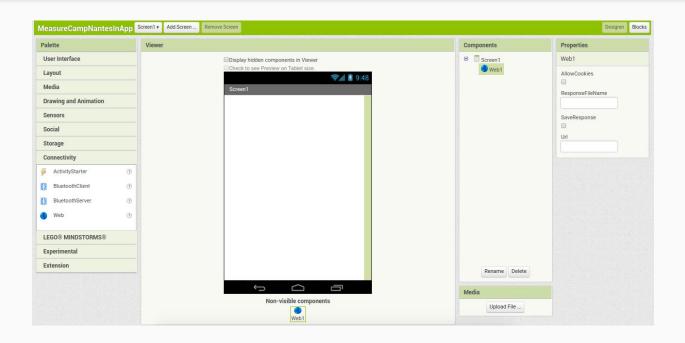


#### Exemples de requêtes :

http://www.google-analytics.com/collect?v=1&tid=UA-83962542-1&cid=83962 542&t=screenview&cd=Screen1&an=MyGame

http://www.google-analytics.com/collect?v=1&t=event&tid=UA-83962542-1&cid=83962542&ec=button&ea=click&el=go%20to%20screen2

#### Du coup dans App Inventor 2



#### Côté code



# Lancement de l'application en live

# Avantages / Inconvénients de cette méthode

#### Avantages:

- Compréhensible de tous
- Facile de tout tracker sans être développeur
- Vous pouvez permettre le dépôt de cookies

#### Inconvénients:

Pas d'envoi de données offline

# Pas d'envoi de données offline? En es tu sûr?

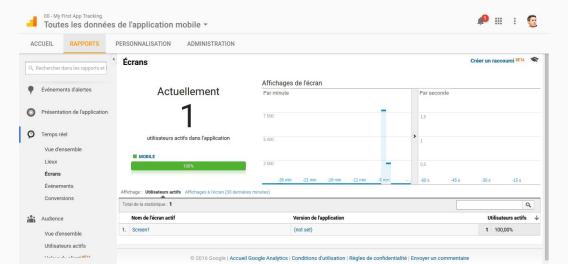
Objectif de la fonction : enregistrer des données quand le smartphone n'a pas réussi à envoyer la requête Google Analytics, et renvoyer dès que l'on récupère une connexion à internet.

## Pif paf pouf (encore qq petits bugs mais l'idée est là)



#### Faites attention tout de même

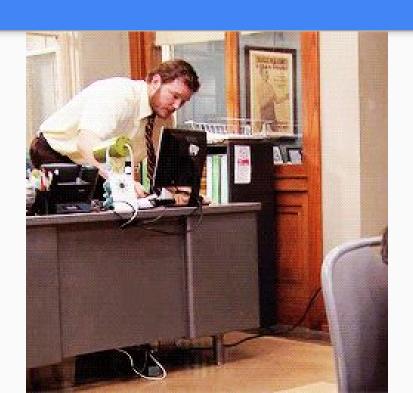
Drame, il se trompe dans son code et envoi plus de 7000 requêtes à Google en quelques secondes :



# Méthode complexe avec Android Studio



#### Différences entre Android Studio et Al2



#### **Android Studio**

Pour cela il faut suivre la documentation officielle de Google (bon courage) : <a href="https://developers.google.com/analytics/devguides/collection/android/v4/">https://developers.google.com/analytics/devguides/collection/android/v4/</a>

pas de soucis en revanche si vous suivez ce tutoriel :

https://developers.google.com/analytics/devguides/collection/android/v4/star

#### Checklist

- 1. Donner les permissions à votre application d'utiliser internet (fichier AndroidManifest.xml)
- 2. Ajout du plugin "Google Services" aux fichiers build.gradle
- 3. Ajout de la dépendance compile 'com.google.android.gms:play-services-analytics:9.2.0' au fichier build.gradle principal
- 4. Créer le fichier de configuration
- 5. Ajouter le fichier de configuration
- 6. Mise en place du suivi souhaité (à la date d'aujourd'hui je n'ai toujours pas réussi à finir ce tutoriel)

#### Avantages / Inconvénients

#### Avantages:

correspond à la vraie manière de mettre
 GA dans une appli

#### Inconvénients:

- difficilement compréhensible

# Et comment met on Google Tag Manager sur une application?

